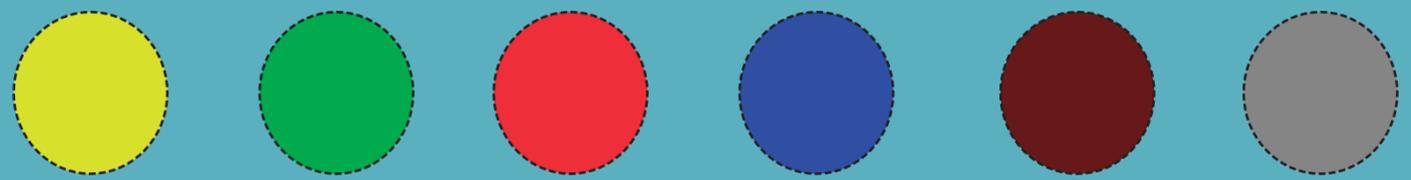


# GRANDES Superhéroes

Campaña escolar de Cambio Climático



SALIDA



# GRANDES Superhéroes

Campaña escolar  
de Cambio Climático

**SUPERHÉROES:** Si caes en una de estas casillas, avanzas hasta la siguiente casilla en la que haya un superhéroe y vuelves a tirar.

**BICICLETA:** Si caes en una de estas casillas vuelves a tirar.

**CÁRCEL:** Casilla 11. Si caes en esta casilla pierdes dos turnos.

**CARBÓN, METANO, DIÓXIDO DE CARBONO Y ÓXIDO NITROSO:** Si caes en estas casillas pierdes un turno.

**JARDÍN DE LOS SUPERHÉROES:** Es necesario sacar los puntos justos para entrar, en caso de exceso se retroceden tantas casillas como puntos sobrantes.

